

Mrežni preglednik i pretraživanje

Danas ćemo naučiti kako
pretražujemo internet da
bismo došli do informacije
koja nas zanima.



Mrežni preglednik

Program namijenjen pregledavanju mrežnih stranica.

Mrežni preglednici koji se najviše koriste su:

Chrome



Opera



Edge



Firefox



Safari





Edge se nalazi u operativnom sustavu Windows.

Ostale koje smo spomenuli potrebno je naknadno postaviti.



Naredbe koje se nalaze u mrežnom pregledniku

Ako ste išli unatrag, vraćanje na prethodno učitanoj stranici.

Povratak na početnu mrežnu stranicu.



e-sfera.hr/prelistaj-udzbenik

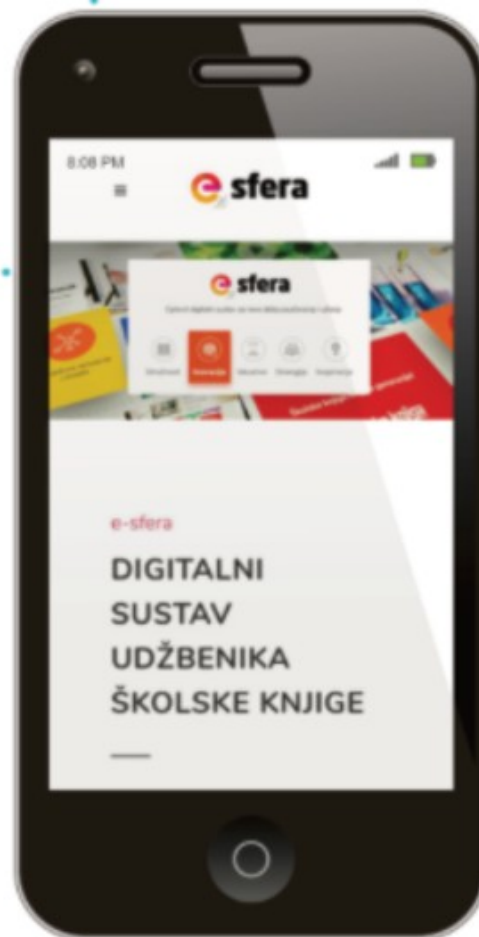
Povratak na prethodno pregledanu stranicu.

Ponovno učitavanje mrežne stranice.

Zadatak: Upiši adresu mrežne stranice i isprobaj funkcije naredbi.

Primjerice: <https://www.e-sfera.hr>

Mrežnim se preglednicima
koristimo i na pametnim
telefonima i tabletima.



PONOVIMO

1. Zaokruži točan odgovor. Za pregledavanje mrežnih stranica moramo na računalu imati postavljen:

- a) korisnički program
- b) mrežni preglednik
- c) operativni sustav Windows.

2. Mrežnim se preglednicima koristimo i na pametnim telefonima i tabletima. Zaokruži. DA NE

3. Spoji sliku s pripadajućim tekstom.

Povratak na prethodno pregledanu stranicu.



Ponovno učitavanje mrežne stranice.



Povratak na početnu mrežnu stranicu.



Ako ste išli unatrag, vraćanje na prethodno učitanoj stranicu.



Pretraživanje interneta

Koje sve informacije
možemo pronaći na
internetu?
S pomoću kojeg programa
pretražujemo informacije
na internetu?

Od kojih se alata
sastoje mrežni
preglednici?
Kamo nas uvijek
dovodi ikona kućice?



Na internetu je mnoštvo informacija.
Da bismo pronašli točnu informaciju
koristimo se **mrežnim tražilicama**.

Mrežne tražilice – informacije na
internetu pretražuju prema upisanim
riječima.

Riječi koje upisujemo trebaju biti
točne kako bi pretraživanje bilo
uspješno.



Kako u toj količini
informacija pronaći
baš onu koja nam
treba?

Zadatak: Pokušaj objasniti razliku između ove dvije riječi.
Upiši riječi u mrežnu tražilicu i pogledaj dobivene informacije.

Što zaključuješ?
Dobivaš li iste
informacije?

2.



cvjte

cvijet

škola

ŠKOLA

1.

Što misliš, koju ćemo
informaciju dobiti kada
napišemo prvu, a koju
kada napišemo drugu
riječ? Isprobaj!



Ako nismo dobili informacije koje smo očekivali, ponovo upišemo riječ.
Pri upisivanju riječi ne moramo paziti na pisanje velikih i malih slova.
Mrežne tražilice ne razlikuju velika i mala slova.

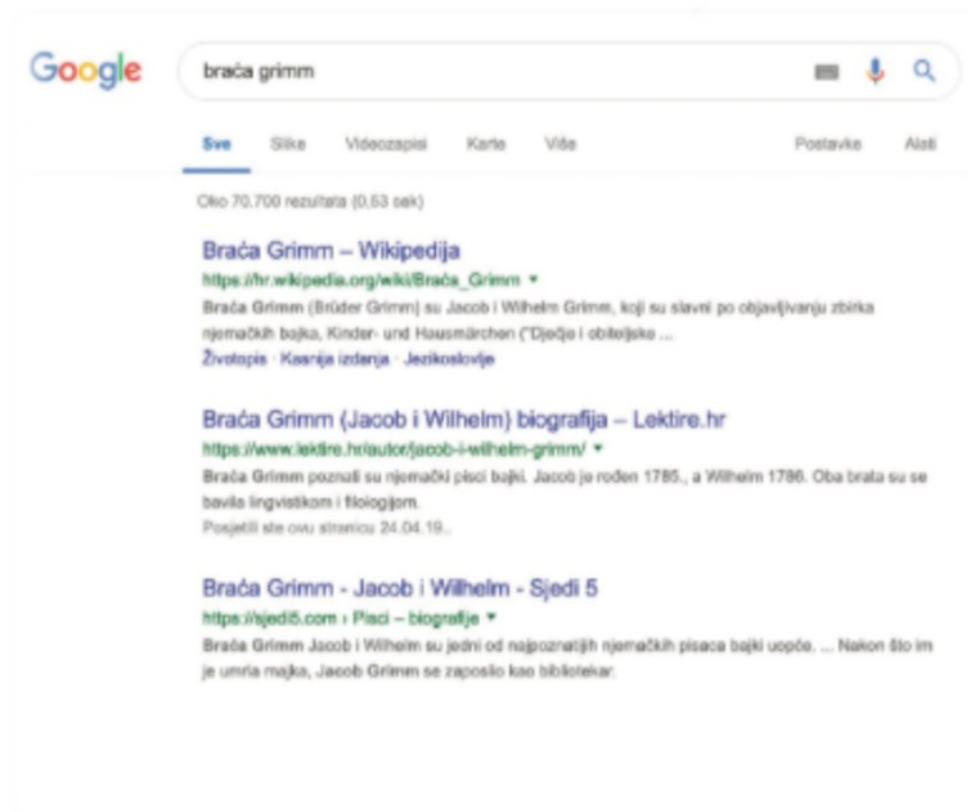
Mrežni
pretraživači ne
razlikuju veliko i
malo početno
slovo.



Moramo biti pažljivi
da upisana riječ bude
točno napisana kako
bi pretraživanje bilo
uspješnije.

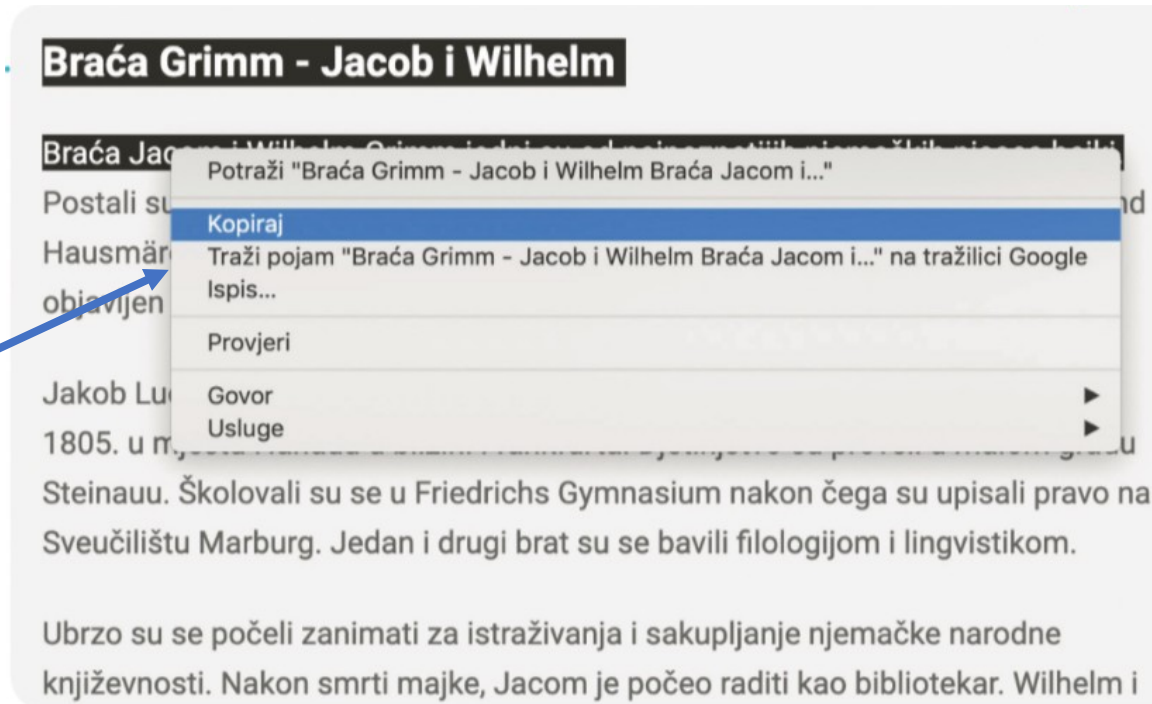


Informacije na internetu pronalazimo putem mrežnih tražilica upisivanjem riječi ili pojmova. Riječi koje upisujemo u tražilicu nazivamo **KLJUČNIM RIJEČIMA**. Tražilica nakon pretrage ponudi kratak popis mrežnih stranica u obliku poveznica. Za otvaranje mrežnih stranica potrebno je kliknuti na poveznicu.



Kada smo pronašli informaciju koja nam je potrebna, možemo je kopirati i zalijepiti u Word, Bojanje 3D ili u bilo koji drugi program u kojem ćemo nastaviti raditi.

1. Označiti tekst mišem

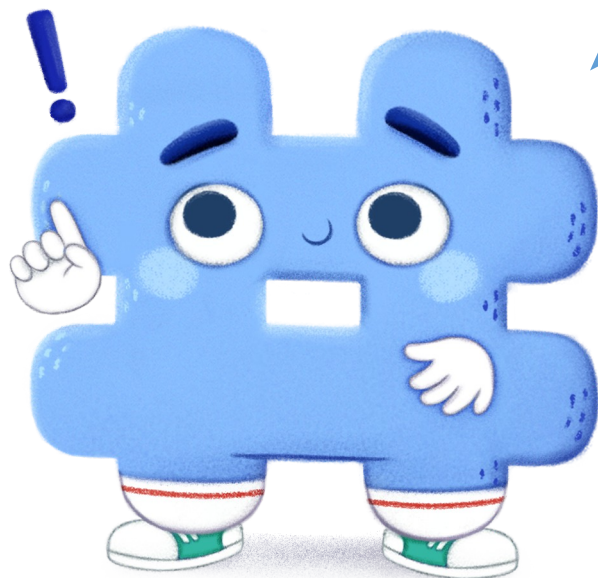


3. Naredba KOPIRAJ

2. **KLIK** na
označeni tekst

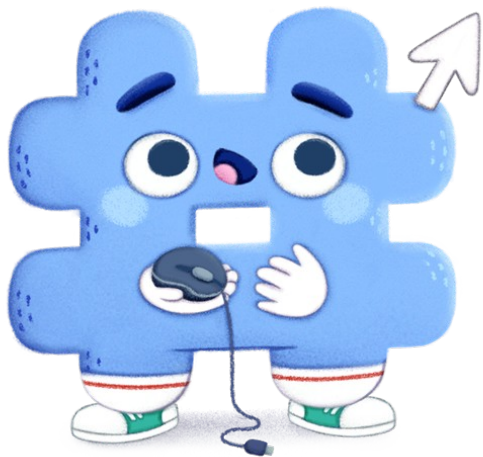
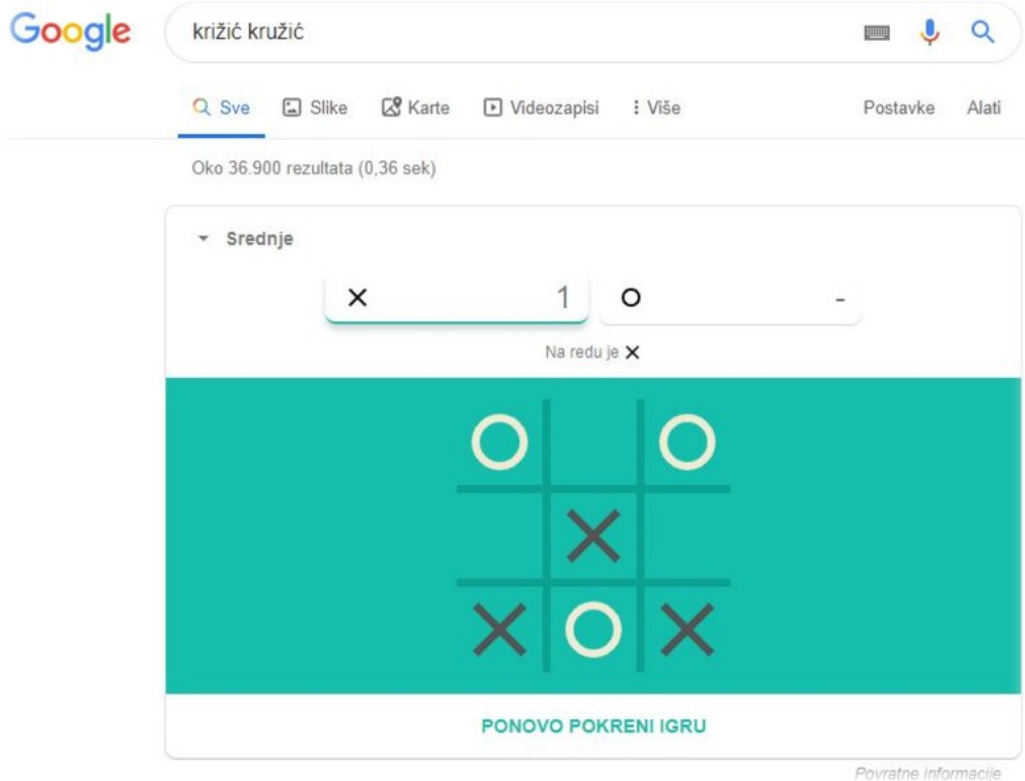


Ako kopiramo tekst s interneta, moramo navesti adresu mrežne stranice na kojoj smo pronašli informacije i datum pronalaska informacija.



Primjer navođenja mrežnih stranica:

Primjer navođenja mrežnih stranica: Lektire.hr, URL: <https://www.lektire.hr/autor/jacob-i-wilhelm-grimm/> (24. travnja 2019.).



Jeste li znali da jedna od poznatijih mrežnih tražilica **Google**, na svojim stranicama ima skrivene igre?

Na mrežnoj tražilici www.google.com se nalaze računalne igre koje su nekad bile jako popularne.

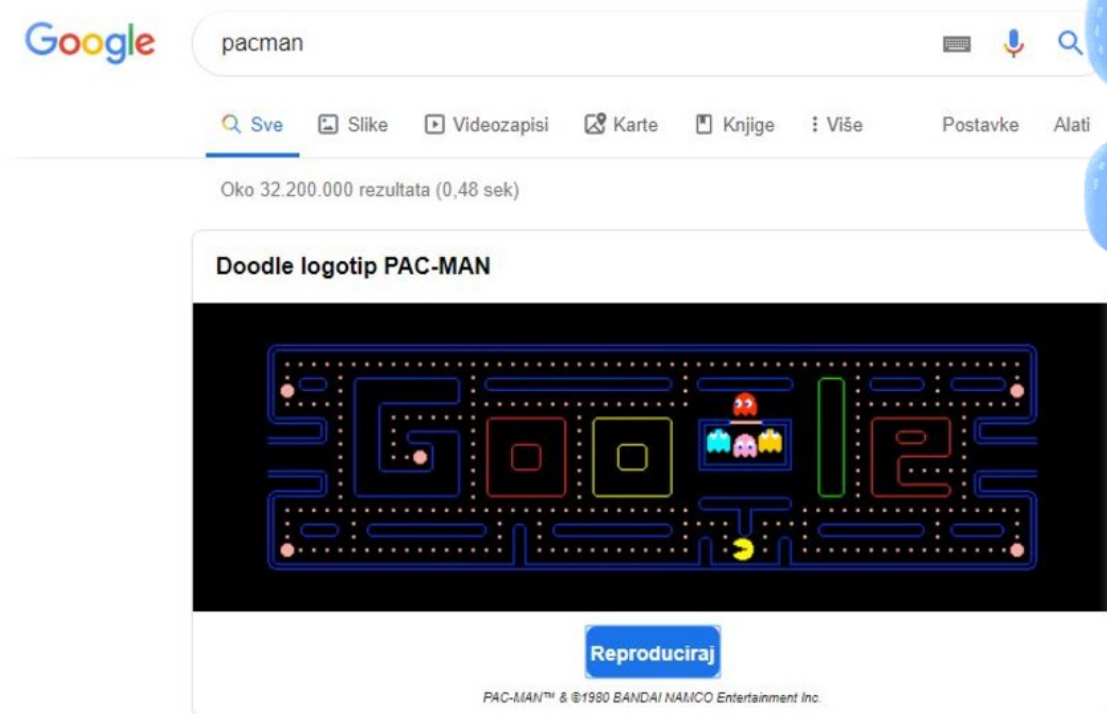
Kako ćete doći do tih igara?

U tražilicu upišite njihov naziv i igre će se same pokrenuti. Pokušajte!

Križić - kružić je igra u kojoj je cilj da igrač označi 3 svoja znaka u istom stupcu, retku ili dijagonali.

Pacman je jedna od prvih računalnih igara.

To je igra u kojoj žuta figurica bježi od šarenih figura i u pokretu jede točke. Cilj igre je pojesti sve točkice i pobjeći šarenim figurama.



[Povratne informacije](#)



ZADATAK

2. veljače obilježava se međunarodni dan zaštite močvara.

Istraži što su močvare i zašto su važne.

Kada pronađeš informaciju koja ti je potrebna, kopiraj tekst i zalijepi ga u Word. Ne zaboravi navesti adresu mrežne stranice s koje je tekst preuzet te datum kada je preuzet.

Kako biste bili sigurni da ste pronašli točne informacije, tražite ih na provjerenim mrežnim stranicama.

Sve informacije koje pronađemo na internetu ne moraju biti točne i istinite.

